



Wir sind seit 1995 ein kundenorientiertes Dienstleistungsunternehmen in den Bereichen Design, CAS/Strak und Visualisierung. Unsere Kunden aus der Automobil- und Konsumgüterindustrie werden durch unsere Standorte in Ingolstadt, München und Wolfsburg umfassend betreut.

**Für die Erstellung von Materialien und Texturen suchen wir einen motivierten Mitarbeiter in München. Die Aufgabe umfasst den Aufbau einer Materialdatenbank, Renderings, Visualisierungen und VR-Szenen.**

## Junior Grafiker/ Junior Material Artist (m/w/d)

### Ihre Aufgaben

- Scannen von Materialmustern mittels X-Rite Scanner (nach Schulung)
- Erstellung von Materialien nach Mustervorlagen in Substance
- Bearbeitung und Optimierung der Scans und Texturen in Substance und Photoshop
- Abstimmung der Materialien mit Designern
- Einpflegen von Materialien in die Datenbank
- Erstellung von VR-Szenen

### Ihr Profil

- Ausgeprägtes formales Verständnis und eine sichere Designinterpretation
- Hohes Maß an Zuverlässigkeit, Engagement und Leistungsbereitschaft
- Sehr gute Deutschkenntnisse und gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Soziale Kompetenz, Teamfähigkeit und selbständiges, verantwortungsbewusstes Arbeiten

### Das erwartet Sie bei uns...

- Arbeit vor Ort in unserem Studio und beim Kunden
- Mitaufbau von Material-Digitalisierungs-Prozess
- Schulung in moderner ScanTechnik
- Nähe zum Designprozess
- Erfahrung mit neuester Technik/Software für Materialien in Echtzeit und Rendering
- ein offenes und kollegiales Team
- Flexible Arbeitszeiten

Fühlen Sie sich angesprochen?

Dann senden Sie uns bitte Ihre Bewerbung inklusive Gehaltsvorstellung und frühestmöglichem Eintrittstermin an [personalmanagement@virtuellesstudio.de](mailto:personalmanagement@virtuellesstudio.de)